

# 2019年顺德区家具设计职业技能竞赛技术文件

## 一、本次竞赛专题网址

<http://www.1job168.com/FntDesign2019.html>

## 二、竞赛内容

竞赛分两阶段进行，创意改款及设计软件综合应用。

### （一）第一阶段：创意改款（占总成绩 30%）

主要考核参赛者的创意能力，组委会提供一款沙发图片，参赛者自行安排时间，根据沙发的款式、功能等，结合现时家居的需求进行改良、提升，并附改良后简要说明。

#### 改款要求：

- 1、不能完全改变原产品外形；
- 2、可对沙发的功能、尺寸、局部外形的修改；
- 3、设计创意新颖，造型美观，比例合理。

### （二）第二阶段：设计软件综合能力（占总成绩 70%）

主要考核参赛者对设计软件的综合实操能力，参赛者根据赛场抽签结果，现场设计符合题意的作品，包括：产品效果图、三视图、主要的设计说明。

#### 设计要求：

- 1、竞赛的设计方向为：椅、沙发
- 2、软件材料为主，其他材料为辅；
- 3、符合人体工程学；
- 4、造型美观，比例合理；
- 5、工艺结构合理，能批量生产。

### 三、竞赛事宜

#### (一) 第一阶段 创意改款

##### 1、作品收集

(1) 报名后通过报名系统上传修改后的产品图片。

(2) 产品图片应包括以下内容：效果图、三视图、主要工艺结构表达及设计说明。

(3) 产品图片尺寸：请使用组委提供的 PSD 文件排版（模板请在本竞赛专题网址下载），请勿修改模板的尺寸、分辨率等参数（尺寸：420mm×297mm，分辨率：300dpi，颜色模式：RGB）。

(4) 将生成的图片大小控制在 3MB 以内。

(5) 上传的产品图片内不能包含参赛者的个人信息。

(6) 上传的产品图片经后台审核通过后，不能修改，作为第一阶段最终作品。

##### 2、第一阶段作品评分标准

项目		分值
创意 (50分)	外观	25
	功能结构	15
	设计说明	10
设计表现 (30分)	效果图	15
	三视图	15
必要的工艺结构表达及排版设计 (20分)	必要的工艺结构表达及排版设计	20

##### 3、第一阶段成绩评定办法

(1) 参赛选手的成绩评定由裁判组负责。

(2) 总分 100 分，评委各自按评分标准对作品以总分形式逐一打；

(3) 统计所有评委的评分，每个作品的得分去掉最高分和最低分，最后累加得出平均分作最终得分。

(4) 成绩本次竞赛专题页面公示。

## (二) 第二阶段 设计软件综合能力

### 1、入选资格及竞赛方式

(1) **入选资格：**入选第二阶段竞赛的选手资格为：按第一阶段评分从高到低确定参赛人员（前 70 名），当出现成绩相同时，按上传时间先后来确定。

(2) **竞赛方式：**参赛者到达组委会指定的竞赛场地，使用统一配置的电脑设置，在规定的时间内独立设计产品。

### 2、竞赛时间编排

序号	时间	时长 (分钟)	项目
1	08:00—08:30	30	参赛人员签到、并检测设备
2	08:30—08:35	5	抽签确定第二阶段竞赛设计内容
3	08:35—08:40	5	参赛者确认设备，分发竞赛用品，作品提交办法
4	08:40—11:40	180	竞赛（参赛者自主独立创作）
5	11:40—12:00	20	提交作品、确认签名
6	12:00—14:00	120	汇总效果图、传输印刷
7	14:00—15:00	60	专业评委评分

序号	时间	时长 (分钟)	项目
8	15:00--15:30	30	统计分数
9	15:30--17:00	90	评委点评、颁奖、嘉宾致词、合影

### 3、竞赛须知

(1) 赛场提供稿纸、笔；如有需要可领取；

(2) 在电脑上制作出产品的效果图、三视图和主要工艺结构表达。简要设计说明。

(3) 赛场提供以下设计软件：3D max、Auto CAD、Vray、PhotoShop。

(4) 将产品的效果图、三视图、主要工艺结构表达及设计说明排版到组委提供的 PSD 文件上(排版参照本竞赛专题网址的“第二阶段排版模板”)，请勿修改模板的尺寸、分辨率等参数(尺寸：420mm×297mm，分辨率：300dpi，颜色模式：RGB)。

(5) 在排版文件右上角标出参赛号。

(6) 如标出产品外观的尺寸，以毫米(mm)为单位。

(7) 提交 2 个格式的文件：①排版后生成的 JPEG 文件，②产品设计源文件。

(8) 竞赛时间 3 小时。

(9) 赛场提供少量素材给参赛者使用；

(10) 参赛者请于第二阶段竞赛日 5 个工作日前，将需要用到的贴图发送到指定邮箱(LJHR@LJOB168.COM)并注明姓名，竞赛当天不接受任何形式发来的贴图

### 4、第二阶段评分标准

总分 100 分，设计占 50 分，设计表现占 30 分、必要的工艺结构表达及排版设计 20 分，具体如下。

项目		分值
软件应用 (50 分)	外观	25
	功能结构	15
	设计说明	10
设计表现 (30 分)	效果图	15
	三视图	15
必要的工艺结构表达及排版设计 (20 分)	必要的工艺结构表达及排版设计	20

#### 5、第二阶段成绩评定方法

- 1、参赛选手的成绩评定由裁判组负责。
- 2、总分 100 分，评委各自按评分标准对作品以总分形式逐一打分；
- 3、统计所有评委的评分，每个作品的得分去掉最高分和最低分，最后累加得出平均分作最终得分。
- 4、当出现成绩相同时，按设计时间比较，设计用时较短者名次在前；若成绩还相同，则由裁判组进行表决确定最终名次。

#### 四、竞赛最终成绩

- 1、竞赛的最终成绩为：第一阶段 创意改款 最终成绩 × 30% + 第二阶段 设计软件综合能力 最终成绩 × 70%
- 2、当出现成绩相同时，按第一阶段 创意改款设 作品上传时间先后作比较，较时上传者名次在前；若成绩还相同，则由裁判组进行表决确定最终名次。

#### 五、竞赛规则

## **(一) 第一阶段 创意改款**

- 1、参赛选手自行安排时间完成改款。
- 2、在指定的时间内，将作品提交到本竞赛的专版网站。

## **(二) 第二阶段 设计软件综合能力**

1、选手参加竞赛前，可按组委会指定的软件自行熟悉软件使用情况。

2、选手按参赛编号对号入座，自行检查电脑，如发现设备不妥应及早向工作人员反映，各参赛人员采用相同技能竞赛试题。

3、如果确实是因为设备故障原因导致选手中断或终止竞赛，由竞赛裁判长视具体情况做出决定。

4、竞赛中途不设休息、竞赛过程中，选手若需休息、饮水或上洗手间等，一律计算在操作时间内。

5、竞赛期间不允许使用非赛场提供的外部存储设备，如使用其他设备一经发现立刻终止该参赛者参赛资格，竞赛成绩为零。

6、竞赛期间参赛者应独立自主完成作品，不得交头接耳，不得以任何形式影响他人创作；如有发现或经工作人员警告仍不改正，终止该参赛者参赛资格，竞赛成绩为零。

7、竞赛期间禁止利用局域网向其他参赛者传送任何数据和文件，严禁通过任何形式向其他电脑发动攻击；一经发现立刻终止该参赛者参赛资格，竞赛成绩为零，情节严重的将追究其法律责任。

8、如果选手提前结束竞赛，应举手向裁判员示意提前结束操作。竞赛终止时间由裁判员记录在案，选手提前结束比赛后不得再进行任何更改操作。

9、提交作品操作，最终作品提交到机房服务器，要经过监考人员核对；选手提交作品后，须本人到机房服务器确认所提交的文件，以便提交无误。

## **六、竞赛须知**

1、尊重对手和评委，礼貌待人。

2、遵从竞赛规则，遵从现场工作人员的安排。

3、不得大声喧哗，不得影响学校正常的教学秩序。

4、正确使用并爱护比赛设备和工具，如故意损坏比赛设备和工具须按价赔偿。竞赛组委会有权立即取消该参赛者比赛资格，并视情节严重性移交公安机关处理。

5、竞赛组委会享有本次竞赛所有作品的展览权和发布权，作品的知识产权及使用权、著作权、版权、转让权等归参赛者所有。

6、所有参赛作品设计文件，竞赛当天不退回，如须取回作品请竞赛结束后5个工作日内与组委会联系。

7、竞赛的颁奖环节，所有参赛人员均须出席。如无故缺席，将取消对该参赛者的颁奖，不作后补。

## **七、申诉与仲裁**

### **（一）申诉**

1、参赛选手对有失公正的评审、计分以及对工作人员的违规行为等均可提出申诉。

2、选手申诉均须按照规定时限以书面形式向仲裁工作组提出。仲裁工作组要认真负责受理申诉并尽快向当事人反馈处理意见。

3、参赛选手在比赛中对裁判评判有异议，应在赛后 2 小时内以书面形式向竞赛仲裁委员会申请仲裁。

## （二）仲裁

1、为保证比赛的顺利进行，保证比赛结果公平公正，组委会下设仲裁工作组，负责受理竞赛出现的所有申诉并进行仲裁。

2、仲裁工作组的裁决为最终裁决，参赛选手不得因申诉对处理意见不服而停止竞赛，否则视弃权处理。